

プロジェクトあしがらアドベンチャー21 (PAA21) は、(株)アグサが提供する交流や集団づくりに特化した青少年向け教育プログラムです。1997年より『心の骨組みづくり』をミッションに掲げ、「自己肯定感と主体性、人間関係をはぐくむ青少年教育プログラム」を提供し続けています。

お問い合わせ：0465-72-0230



【PAA21】と検索！

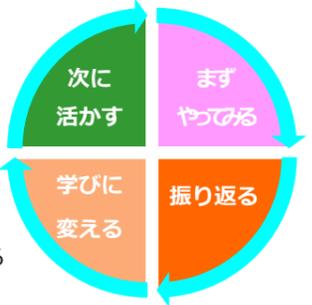
1人ひとりが一歩踏み出せる機会を、野外の施設でも学校の中でも！

→ 多くの先生方に支持される、2つの理由 →

① 近年不足しがちな「挑戦」「協力/支えあう」機会を、体系的に提供・促進

【体験学習サイクル】

- ・体験から学ぶ学習スタイル
- ・体験で感じたことや気づいたことは、ファシリテーターと共に振り返る
- ・振り返りで出てきた学びは、次の活動や日常の学校生活で実践する



まずやってみて、振り返って、気づいて学び、次へつなげる！



- アイスブレイクで失敗OKな雰囲気をつくり、班活動では様々な課題に取り組む
- ビューティフルサークルと呼ばれる円での話し合い。何が起きていたのか整理
- 話し合いで生まれた気づき学びは忘れないうちにビーイング(模造紙)へ書き出し
- これまでの経験を活かしてより難易度の高い課題に対して班でチャレンジ

近年プログラムを導入いただく中学・高校の先生方から、
 ・考え方や行動が、以前より幼くなっているように見える…
 ・大人側が機会を設けないと、なかなか交流が図れない…
 ・失敗を極度に恐れて最初の一步がなかなか踏み出せない… etc.

そんな子供たちの傾向を伺うことが増えました。
 これらはコロナ禍でのマスク生活やソーシャルディスタンスの経験、デジタルコミュニケーションツールの普及、SNSや配信動画から連日様々な情報に触れられる環境等、様々な時代背景の影響によるものが大きいのかもしれません。
 それらの傾向に対応するために、近年の子供たちに必要な要素は、

「挑戦, 失敗が受け入れられる、安心安全な場」(心理的安全×まずやってみる環境)と私たちは考えます。
 体験学習サイクルをベースとする本プログラムでは、自分たちだけではなかなか一歩踏み出せない子供たちに対し、これらの環境をプロのファシリテーター(スタッフ: 促進者)が徹底してつくることで、子供たちが安心してトライできる促しを行っています。

② 体験効果・変化を実感しやすい

実施校：当日の声 (調査：2023年4~6月)

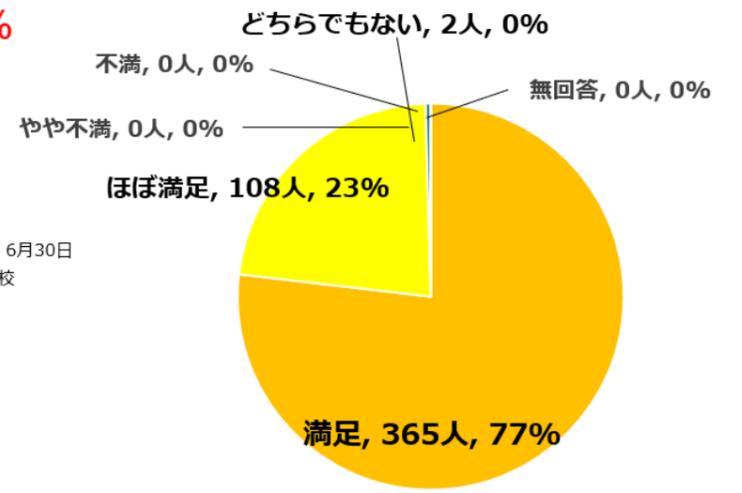
Q. プログラム全体の満足度はいかがでしたか。

満足度99.6% (満足+ほぼ満足)

中学校	45校
高等学校	4校
専門学校	1校
小学校	0校

・回答者： 475名

Q1. 満足度	Total 475回答	
満足	365	76.8%
ほぼ満足	108	22.7%
どちらでも	2	0.4%
やや不満	0	0.0%
不満	0	0.0%
(無回答)	0	0.0%



①主体性 ②交友関係 ③自己開示 ④仲間への思いやり
 ...の向上等、事後の追跡調査でも実に93%の先生方が、実施後の学校生活における子供たちの変化を感じられているといった結果が出ています。

担当者が秋冬をお勧めする理由

導入実績の大半を占める「クラスの交流」が主の春とは異なり、秋冬は「意見を伝える・聴く」が中心。前期を通してクラスの仲間をある程度知っているからこそ、緊張せず落ち着いた環境の中で、**自分の考えや想いをしっかりと発信し、相手の考えや想いにしっかりと耳を傾ける**ことに特化したコミュニケーショントレーニングが実施可能です。

スケジュール例

※基本的なスケジュールは、会場による違いはありませんが、設置型の遊具等、野外の施設でしかできない活動がございます。
 ※雨天時は室内体育館での実施が可能です。
 ※9:45以前の会場到着、15:20以降の会場出発は対応出来かねます。

1日スケジュール	
10:00	バス到着～移動
10:15	開会式～AM開始 ●クラス～チーム活動①
12:00	昼食
13:00	PM開始 ●チーム活動②(③) ※状況によりクラス活動を行う場合もございます。
	クラス振り返り
14:30	閉会式
15:00	バス出発

半日スケジュール

AMのみ	PMのみ	
9:30	12:30	会場入り
9:45	12:45	開会式～ ●クラス活動
10:30	13:30	●チーム活動①(②) ※状況によりクラス活動を行う場合もございます。
		クラス振り返り
12:10	15:10	閉会式
12:30	15:30	会場出発

※料金は、1日・半日かわかわらず、「1日料金」が発生します。
 ※4-6月はあしがら会場の繁忙シーズンとなるため、出張型は対応できかねる場合がございます。
 ※半日実施時、9:30より前の開始、及び15:30より後の終了は対応出来かねます。

(野外会場実施イメージ)



(学校実施イメージ)



活動内容例/会場



【アイスブレイク】
 楽しさをベースとした様々なゲームを通して、身体を動かしながら緊張をほぐしていく活動です。生徒さんの観察や、ファシリテーターとの関係性の構築、この後のチャレンジへの心理的ハードルの抑制等の目的で行います。



【パイプライン】
 長さ30cmほどのハーフパイプを使って、スタートからゴールまでビー玉を運ぶ活動です。どうやったらゴールまで運ぶことができるかの作戦や、活動時の声かけなどの大切さを気づくことが期待されます。



【マシュマロリバー】
 小さなマットを足場として、スタートからゴールまで移動する活動です。次のマットに移る際に前後の確認ができていないか、マット1枚分の広さに対しお互いを支え合って複数人が乗る工夫等が行動変化として見られやすい内容です。



【フープリレー】
 全員で手をつないだ円をつくり、円に通されたフラフープを手を離さずに全員くぐる活動です。一周するまでのタイムアタックとし、作戦の話し合いやアイデアを試す姿勢、発想の転換等の気づきが期待されます。



【TPシャッフル】
 丸太(又は平均台)に一列に乗り、落ちずにお題毎に並び替える活動です。コミュニケーションの取りづらい横一列という環境で、いかに意思疎通を図るか、身体を支え合う際に生まれる遠慮をいかに乗り越えられるかがカギとなります。



【ジャイアントシーソー】
 ※使用可能施設制限有
 大きなシーソーの上で左右のバランスをとりながら左右総入れ替えしたり、シーソーの上で輪になって一周回ります。進み方やお互いの息を合わせなければ達成できない活動です。



料金

①学校団体 (行事、グループ利用等)	料金(円) 1名当たり・税別 ()内表示は税込10%価格	
	日帰り (1日、または半日)	2日間
小学校 (5年生以上推奨)	3,800 (税込4,180)	7,200 (税込7,920)
中学校	4,500 (税込4,950)	8,600 (税込9,480)
高等学校	5,500 (税込6,050)	10,600 (税込11,660)
専門・大学	6,500 (税込7,150)	12,600 (税込13,860)

球技系の部活動/スポーツチームを中心に多数実績あり!

②部活動 その他スポーツチーム	料金(円) 1名当たり・税別 ()内表示は税込10%価格		
	日帰り (1日、または半日)	2日間	3日間
小・中学生	4,800 (税込5,280)	9,200 (税込10,120)	13,200 (税込14,520)
高校生	5,800 (税込6,380)	11,200 (税込12,320)	16,200 (税込17,820)



- 上記価格はクラスを1～2グループとして、標準プログラムを実施した場合の価格です。※最新の料金表は公式HPよりご確認ください。
- 1クラス3グループでの構成を希望される場合は上記単価×1.2の割増料金となります。
- 1グループが6名以下での実施希望される場合、少人数チーム対応料「該当チーム数×11,000円(税込)」が上記単価の他に追加で発生致します。
- 当日引率される先生方等の料金は発生しません。(参加される場合は別途料金発生)
- 料金には「会場到着時～会場出発時」までの「傷害保険料」が含まれています。
- キャンセル料...①行事中止：「見込人数×単価×右記キャンセル料率」～実施31日前 0% / 30日前～25% / 15日前～50% / 5日前～100%
 ②当日欠席キャンセル料： 当日欠席者数が最終申告人数より10名を超えた場合、「欠席者数×単価×50%」が発生します。
 ③その他： 実施取消時、弊社手配の会場料は施設規定に基づく実費請求となります。
- 出張実施の際、「出張費(機材搬入費+移動交通費)×参加者数」が発生します。
 出張費(参加者1名あたり) ①機材搬入費「一律550円(税込)」×参加者数 ②移動交通費「10km毎(端数切捨)に110円(税込)」×参加者数
 例、弊社-実施会場の距離が60kmの場合、出張費=1,210円(税込)×参加者数 ※機材搬入費550円+移動交通費660円
- 昼食手配は承っておりません。(生徒、先生分共)
- お支払い時における振込手数料は団体様負担となります。