

ハンターゲーム

【ねらい】グループごとに様々な場所に隠れた動物を見つけながら得点を競うゲームです。
 集団活動における協力、役割分担の大切さを知ることや、
 仲間と一緒に野外で活動する楽しさを味わうことができます。

【時間】1時間半程度

【人数】10人程度～最大10人グループ

【活動場所】各広場、もしくは村内全体

【持ち物】飲み物、筆記用具、その他村内を散策するために季節に応じた必要な物品

【進め方】

～事前準備～

① 実施場所の下見をします

- ・活動範囲、時間、スタート位置は確認しましたか？
 隠し場所や危険個所など、活動エリアの確認もお願いします

② 引率者間でのプログラム運営方法の確認

- ・実施時間は決めましたか？
- ・天候による実施判断の基準は決まっていますか？

③ 準備品の申込み

- ・活動計画書のプログラム欄に「ハンターゲーム」と記載しましたか？
- ・活動計画書の貸出し物品希望欄に「バインダー（各グループ一枚）」を記載しましたか？

④ 必要物品の印刷、準備

- ・村の地図、集計表は持ってきましたか？

～実施の流れ～

① 直前準備

- ・管理棟事務所で必要物品を受け取ります。
- ・筆記用具や印刷物など、個人・団体での持参品の準備、確認をします。
- ・活動エリアを決めます。
- ・活動エリアにカードを隠します。
- ・引率者・指導者の配置をします。

② 集合・全体説明

- ▶グループごとに分かれて各グループでハンター役を1人選び、タスキを身に着けます。
 それ以外の人は獵犬役となります。
- ▶役割が決まったら、獵犬役は「わんわん」などしかしゃべれません。
- ▶ハンター役はカードを取ることができるが、獵犬役に動物カードの場所まで案内してもらえないと移動はできません。
- ▶獵犬役は一定エリアに隠された動物カードを探せるが、カードを取ることはできません。
 カードを見つけたらハンター役を呼びに戻り、ハンター役をカードの場所まで案内します。
- ▶ハンターはカードを取れる位置で、銃を撃つ構えをして「バン！」と言ったらカードを取ることができます。
- ▶カードを取ったら定位置に戻り、スタート位置にある自分のチームのバインダーに挟まないと次には行けません。（一度に持ち運べるカードは一枚のみです。）
- ▶開始の合図で一斉にカードを探しに行き、終了の合図が出たら集合します。
- ▶集合したら各動物の点数を発表し、採点します。
- ▶合計得点が一番高かったグループの勝利になります。

③ 活動開始（レッツハンティング！）

- ・ほかの団体の迷惑にならないよう気を付けてください

④ 活動終了

- ・まとめ、結果発表など

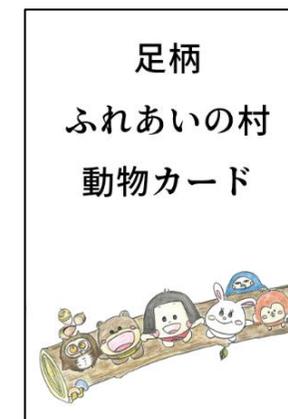
⑤ 後片付け

- ・貸出品を事務所へ返却してください
- ・使用した施設の原状復帰をしてください
- ・カードの回収し忘れに気を付けてください

（参考）

ハンターゲーム集計表			
班			
動物	点数	枚数	合計
クマ		点	枚
シカ		点	枚
イノシシ		点	枚
タヌキ		点	枚
ウサギ		点	枚
カラス		点	枚
カモシカ		点	枚
合計		点	枚

集計表



動物カード（表）



動物カード（裏）