

ゲームプログラム「森の人生ゲーム」



対 象	小学校高学年以上	人 数	3～6人程度のグループ (グループ数に上限なし)
所要時間	2時間程度(準備15分・片づけ10分含む)	天 候	晴天時に適したプログラム
概 要	地図を頼りに、グループごとに村内を歩き、隠されたカードを見つけ出すゲームラリーです。グループのメンバーと施設の中を歩き回り、様々なクイズや課題に協力しながらチャレンジするとともに、自然とふれあうこともでき、ふれあいの村を丸ごと楽しむことができます。		
活動場所	ふれあいの村全域(全て屋外での活動となります)		
用 具	<p>個人での持参品 ※個人の持ち物には名前を記入</p> <p><input type="checkbox"/>飲み物 <input type="checkbox"/>帽子 <input type="checkbox"/>汗ふき用タオル <input type="checkbox"/>筆記用具 <input type="checkbox"/>虫よけグッズ(必要に応じて)</p> <p>グループでの持参品</p> <p><input type="checkbox"/>時計(グループ毎に時間管理が必要となるため)</p> <p><input type="checkbox"/>バインダー(あると便利。※貸出しも可能[必要枚数をお知らせ下さい])</p> <p><input type="checkbox"/>ポイントマップ(1グループ1枚。しおりに綴じ込んでもOK)</p> <p>※ふれあいの村ホームページよりダウンロードして下さい</p> <p>団体での持参品</p> <p><input type="checkbox"/>救急用品</p> <p>ふれあいの村からの貸出品</p> <p><input type="checkbox"/>ポイントカード(合計4枚:0・4・7・14番)※その他のカードは村内に設置済み</p>		
当日までの準備	<p>プログラム実施に向けて</p> <p><input type="checkbox"/>プログラム実施の予約 ⇒ 『活動計画書』への記載をお願いします</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「森の人生ゲーム」「●●広場(スタート・ゴール地点)」を記入しましたか? ※ポイントマップでは「ふれあい広場」がスタート地点に設定されていますが、その他の広場をスタート・ゴールに変更することも可能です ・「ポイントカード」「バインダー●枚(必要であれば)」の貸出希望をしましたか? <p><input type="checkbox"/>下見</p> <ul style="list-style-type: none"> ・コースの下見、ポイントの確認を済ませましたか? ①危険箇所 ②課題ポイント周囲の状況 ③活動時に使用するトイレの場所 <p><input type="checkbox"/>必要品の準備</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「ポイントマップ」をダウンロードし、必要枚数のコピーを済ませましたか? ・活動時の服装や持参する持ち物の案内、団体での持参品の準備はできていますか? <p><input type="checkbox"/>引率者間でのプログラム運営方法の確認</p> <ul style="list-style-type: none"> ・引率者の役割分担は決まっていますか?(物品受取り/ポイント担当/救急など) ※スタッフの配置が必要なポイントについては「引率者用ポイントマップ」をご確認下さい。…0番(スタート地点)&14番(ゴール地点)/2番/8番/9番 ・運営に伴う時間判断(制限時間)、天候判断などのルールは決まっていますか? 		

ゲームプログラム「森の人生ゲーム」

進 行

備 考

①実施準備

- ・管理棟事務所での貸出品の受取り
- ・各持参品の準備（子ども・引率者）
- ・ポイント担当スタッフの配置（計 4 か所）



【参考】貸出しポイントカード

長さ 75cm の棒 4 本。棒をも
って各ポイントに待機する。
もしくは立てかけても可。



② 集合・全体説明

- 1) 全体集合・ポイントマップの配布
- 2) プログラムの説明
 - ▶ふれあいの村には、0番をスタートに、7 1 枚のポイントカードが隠されています。
 - ▶グループで協力してカードに書かれたクイズや課題に挑戦しながらゴールを目指します
 - ▶ポイントカードは表に数字、裏に問題が書いてあります。選んだ答えが指示する数字が、次に向かうポイントです。ポイントマップに書かれた数字をたよりに、次のカードを探します。
- 3) 安全・マナーについての確認
 - ▶備考を参照
- 4) 終了時刻・集合場所の確認
 - ※何かあった際に集まる場所（本部など）も確認

⇒指導上の留意点

《ルール・安全・マナーについて》

- 1:必ずグループで行動すること
- 2:こまめな水分補給をすること（熱中症予防）
- 3:走らないこと（けが予防）
- 4:木の根、坂道、階段に気をつけること（けが予防）
- 5:草のしげみ、道や広場以外の場所に入らないこと（虫さされ防止）
- 6:他の団体が村内で活動している場合には、他の団体の活動に支障がないように静かに通過する
- 7:あいさつを忘れずにする

⇒時間内にゴールできないグループが出る可能性があるため、必ず終了時刻と集合場所を子どもたちに伝える。

③プログラム開始

④プログラム終了

- ・結果発表
 - （1番多くポイントを回ったグループ、1番時間を多くかけて取り組んだグループなど。但し、課題の特性上、運に左右される面も多い。）
- ・児童・生徒の体調確認
- ・グループで感想などを共有する

⇒《片づけについて》

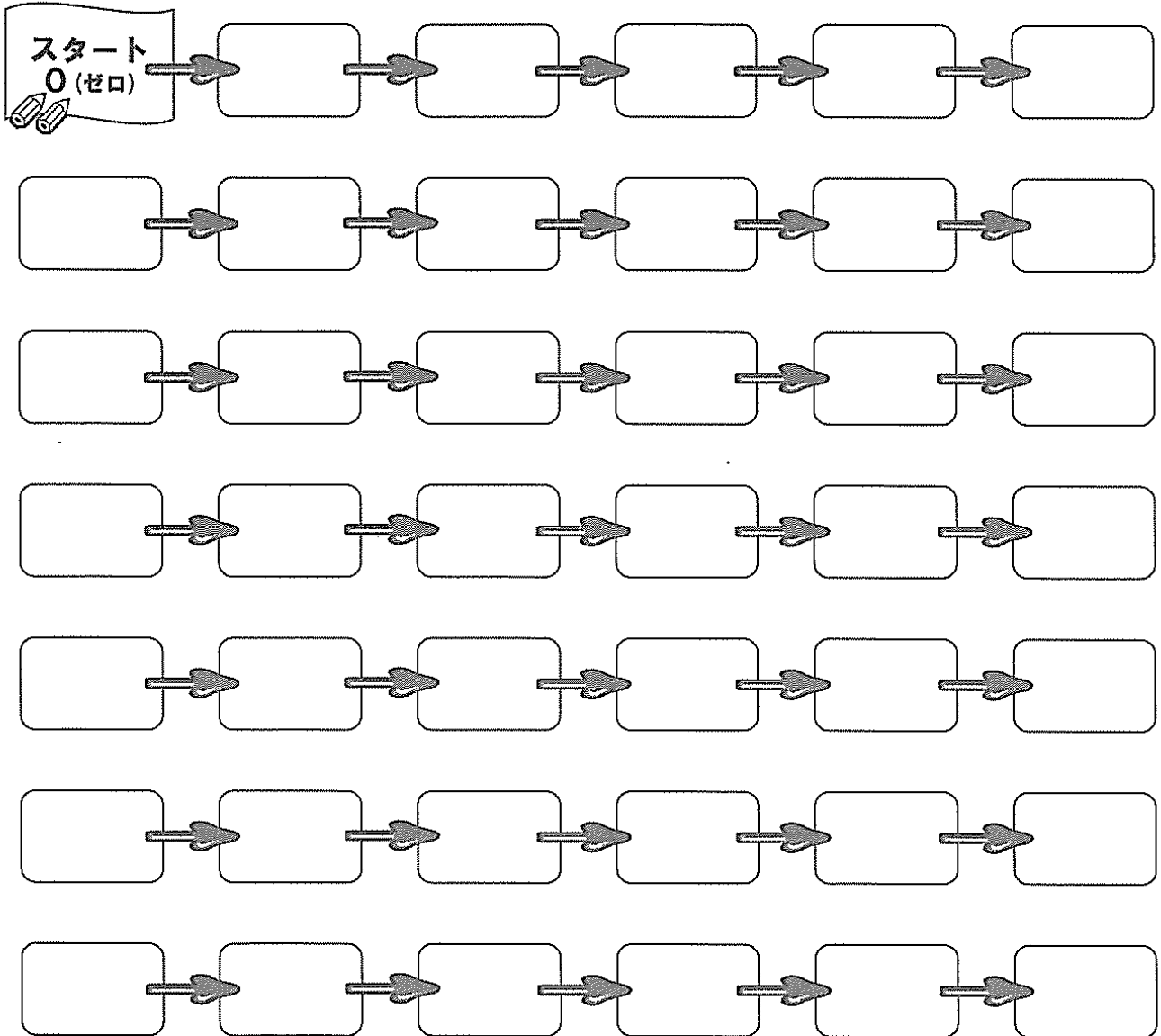
- ・ポイントカードの設置者が片付けにいくとスムーズ。
- ・活動中に物品の破損等を見つけた際は、事務所へ報告する。

⑤片付け・貸出品の返却

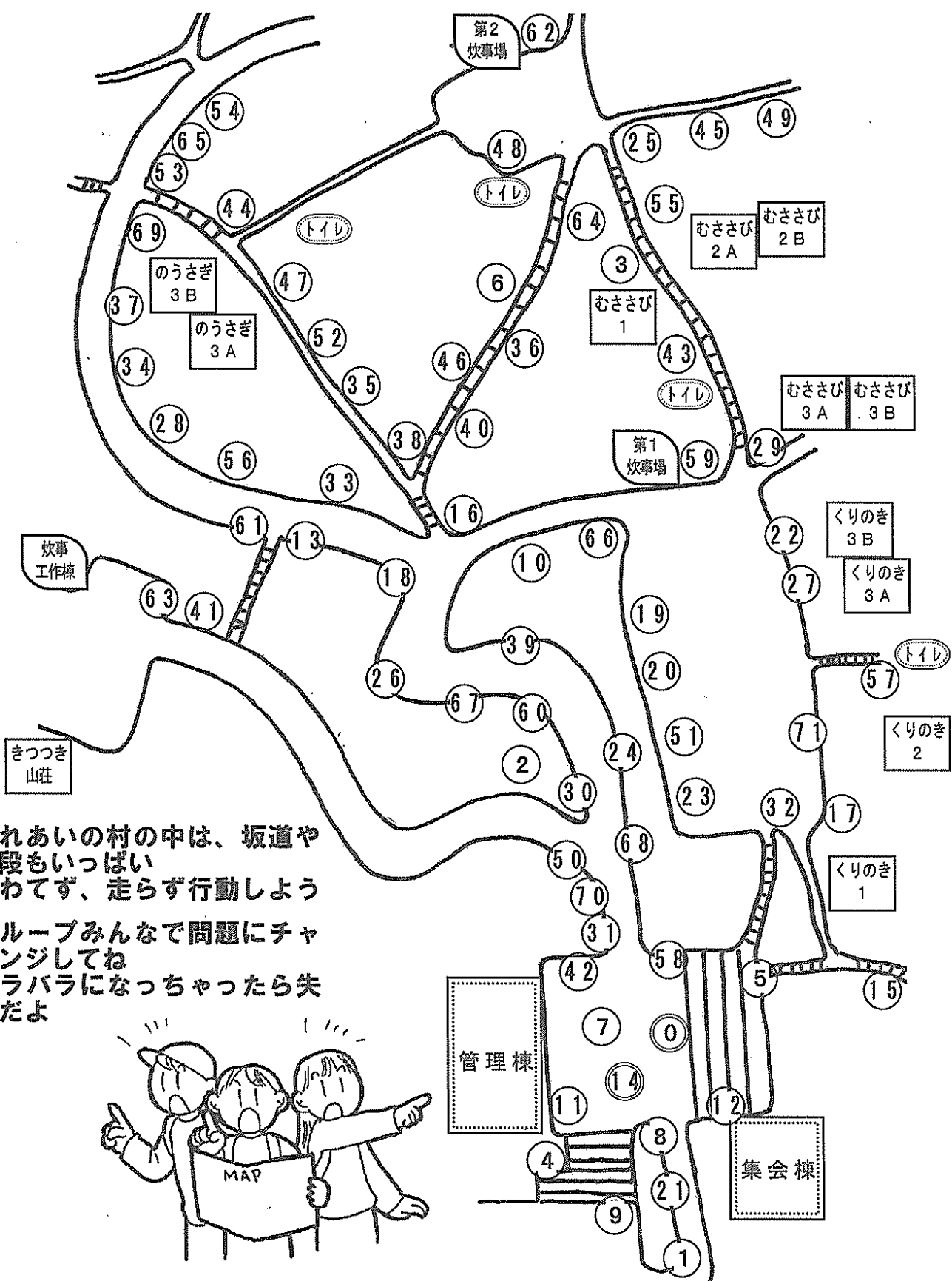
当日の
流れ

森の人生ゲーム

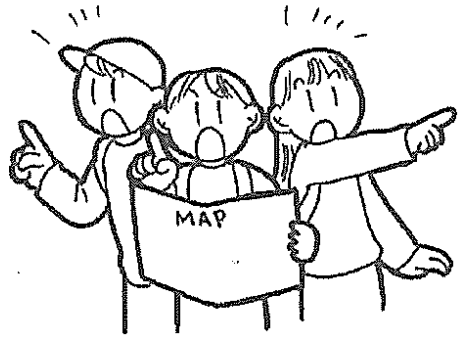
0 (ゼロ) からスタートだ！
 その場所に行くと、難問奇問がみんなを待っている！
 通過したポイントの番号を、下の四角に書いていこう
 全部で何力所まわるかな？



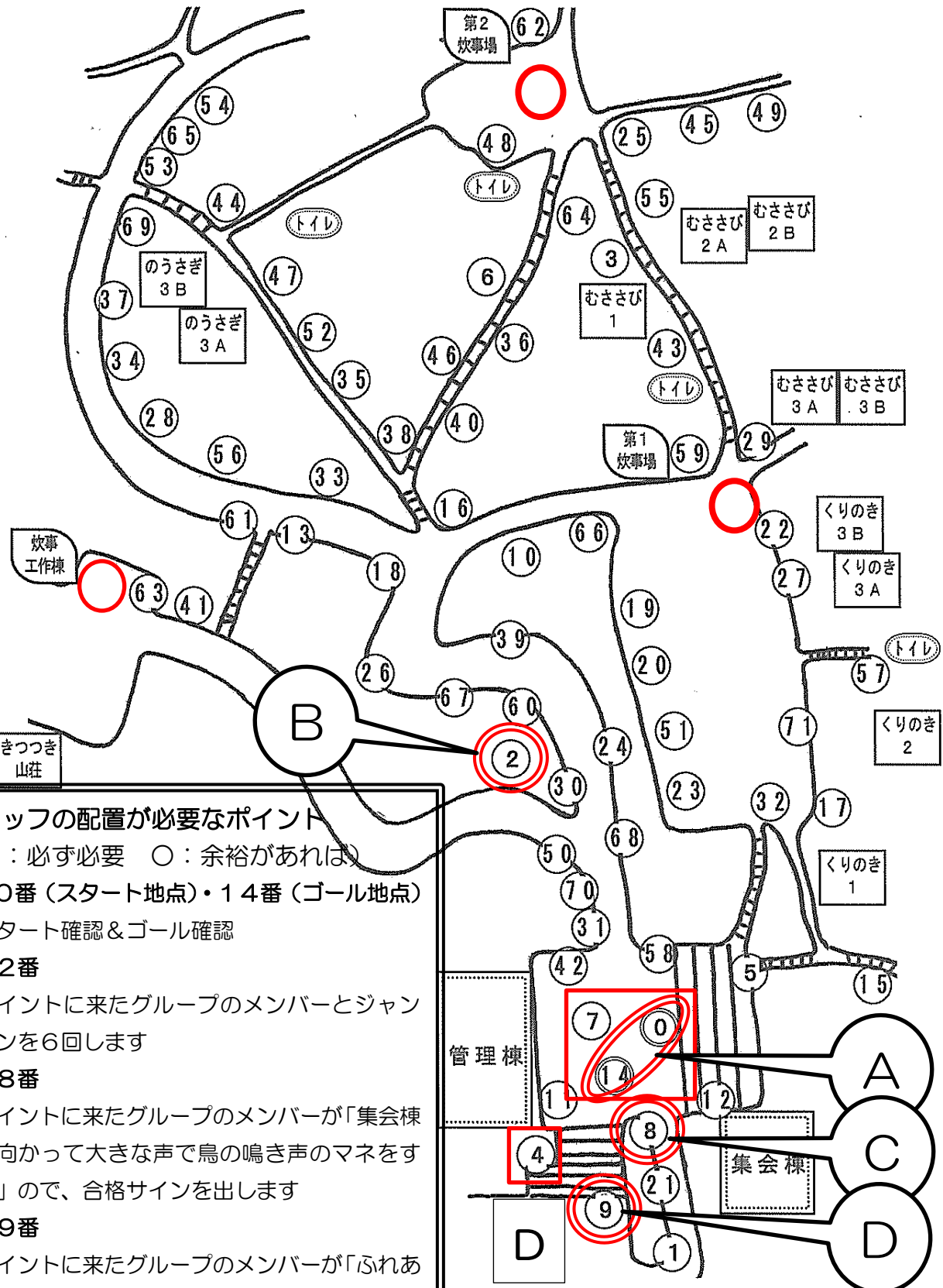
出発時刻 _____ : _____ 到着時刻 _____ : _____ かった時間 _____ :



ふれあいの村の中は、坂道や階段もいっぱい
あわてず、走らず行動しよう
グループみんなで問題にチャレンジしてね
バラバラになっちゃったら失格だよ



引率者用ポイントマップ



スタッフの配置が必要なポイント

(◎：必ず必要 ○：余裕があれば)

A：0番（スタート地点）・14番（ゴール地点）

スタート確認&ゴール確認

B：2番

ポイントに来たグループのメンバーとジャンケンを6回します

C：8番

ポイントに来たグループのメンバーが「集会棟に向かって大きな声で鳥の鳴き声のマネをする」ので、合格サインを出します

D：9番

ポイントに来たグループのメンバーが「ふれあい広場に向かって大声で歌い踊る」ので、合格サインを出します

その他：

余裕があれば、こもれば広場/そよかぜ広場/金太郎広場などにもスタッフを配置することが望ましい

窓口にて貸出するポイントカードの設置場所 全4か所（□印のポイント）

0番（スタート地点）/14番（ゴール地点）
7番/4番