

ゲームプログラム「ディスクゴルフ」



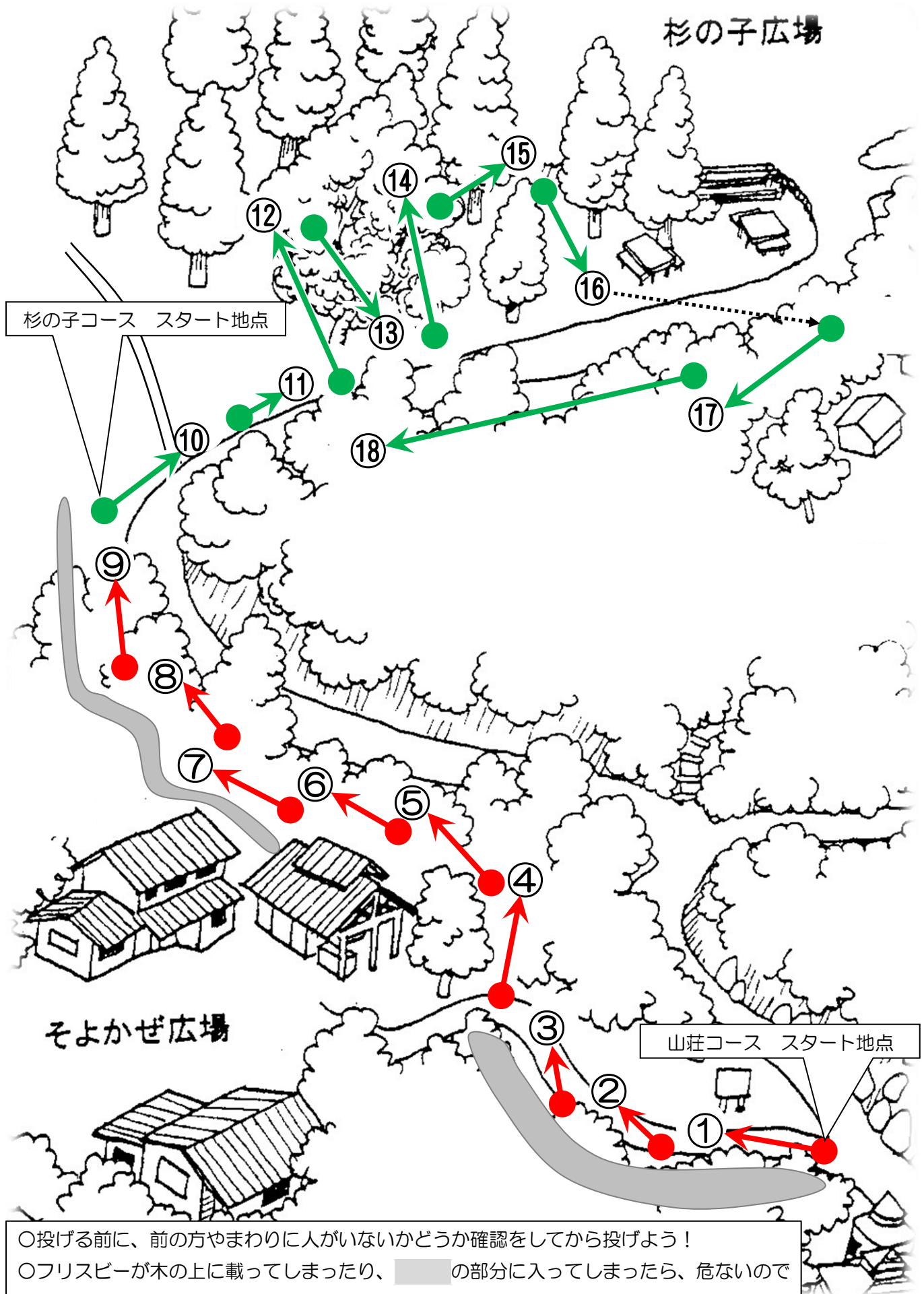
対 象	小学生以上	人 数	最大 100名程度 1グループ5名程度×最大18組
所要時間	1時間～（コースや技術による）	天 候	晴天時に適したプログラム
概 要	フライングディスクを使ったゴルフ形式のゲームです。村内には全部で18のコースがあり、それぞれのコースでスタート地点からゴール地点となるカゴの中に向かってディスクを投げ何回（何投）で入れられるかを競います。		
活動場所	村内の設定されたコース { ①山荘コース（1番～9番ホール） ②杉の子コース（10番～18番ホール）		
用 具	<p>個人での持参品 ※個人の持ち物には名前を記入</p> <p><input type="checkbox"/>飲み物 <input type="checkbox"/>帽子 <input type="checkbox"/>汗拭き用タオル <input type="checkbox"/>筆記用具 <input type="checkbox"/>虫よけグッズ（必要に応じて）</p> <p>グループでの持参品</p> <p><input type="checkbox"/>時計（グループ毎に時間管理が必要となるため）</p> <p><input type="checkbox"/>バインダー（あると便利です。※貸出しも可能 [必要枚数をお知らせ下さい]）</p> <p><input type="checkbox"/>スコアカード（1グループ1枚。しおりに綴じ込んでもOK）</p> <p>※ふれあいの村ホームページよりダウンロードして下さい</p> <p>団体での持参品</p> <p><input type="checkbox"/>救急用品</p> <p>ふれあいの村からの貸出品</p> <p><input type="checkbox"/>フライングディスク（一人一枚＋予備分 [コース外に見失ってしまった場合の予備]）</p>		
当日までの準備	<p>プログラム実施に向けて</p> <p><input type="checkbox"/>プログラム実施の予約 ⇒ 『活動計画書』への記載をお願いします</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「ディスクゴルフ」「●●広場（スタート・ゴール地点）」を記入しましたか？ ・「フライングディスク●枚」「バインダー●枚（必要であれば）」の貸出希望をしましたか？ <p><input type="checkbox"/>下見</p> <ul style="list-style-type: none"> ・コースの下見、ポイントの確認を済ませましたか？ ①危険箇所 ②コース周辺の状況 ③活動時に使用するトイレの場所 <p><input type="checkbox"/>必要品の準備</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「スコアカード」をダウンロードし、必要枚数のコピーを済ませましたか？ ・活動時の服装や持参する持ち物の案内、団体での持参品の準備はできていますか？ <p><input type="checkbox"/>引率者間でのプログラム運営方法の確認</p> <ul style="list-style-type: none"> ・引率者の役割分担は決まっていますか？（物品受取り／コース巡回／救急など） ・運営に伴う時間判断（制限時間）、天候判断などのルールは決まっていますか？ ・グループ数が多くなる場合、スタートに時間差を設けることや、スタート地点そのものを変更するなどの待ち時間を減らす工夫ができていますか？ 		


ゲームプログラム「ディスクゴルフ」

	進 行	備 考
<p>当日の流れ</p>	<p>①実施準備</p> <ul style="list-style-type: none"> ・管理棟事務所での貸出品受け取り ・各持参品の準備（子ども・引率者） <p>②集合・全体説明</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 全体集合・スコアカードの配布 2) プログラムの説明 <ul style="list-style-type: none"> ▶各ホールのスタートライン（黄色）からディスクを投げ、ホールごとに指定されたゴール（カゴ）に何回で入れることができたかを競う。 ▶グループ全員で移動する ▶前のグループが完全に終わってから、次のグループがそのホールを始める 3) ディスクの使い方、投げ方の説明 <ul style="list-style-type: none"> ▶ディスクの表裏の確認 ▶投げ方の確認 4) 安全についての確認 <ul style="list-style-type: none"> ▶沢や崖など、危険な場所にディスクが飛んでしまった場合は、絶対に取りに行かない ▶周囲、特に前方に人がいないか確認してから投げる 5) 各グループのスタート場所の確認 <ul style="list-style-type: none"> ※グループ数が多い場合、複数のコースを使うの同時スタートを検討する。 6) 終了時刻・集合場所の確認 <ul style="list-style-type: none"> ※何かあった際に集まる場所（本部など）も確認 <p>③プログラム開始</p> <p>④プログラム終了</p> <ul style="list-style-type: none"> ・結果発表 ・児童・生徒の体調確認 ・グループで感想などを共有する <p>⑤片付け・貸出品の返却</p>	<p>⇒活動する班ごとでまとめて集合すると、流れがスムーズになる。</p> <p>⇒フライングディスクの貸出枚数が多い場合は、複数人で受け取りに来る。</p> <p>⇒ルールは時間や人数、年齢に合わせて変更することができる。</p> <p>⇒2投目からはゴールに遠い人から順番に投げると、グループ内の時間差が生じにくい。</p> <p>また、順番を待つ人は投げる人より前に立たないことを徹底する。</p> <p>⇒指導上の留意点</p> <p>※投げ方によっては、事故やディスクの紛失につながるので、手本などを示す。</p> <p>※ディスクを紛失した場合は、大体の位置をメモしておく。また、予備のディスクを渡せるように人員を配置する。</p> <p>※こまめに水分補給をすること（熱中症予防）、木の根やでこぼした道に気をつけること（けが予防）、しげみに入らないようにすること（虫さされ防止）を周知する。</p> <p>⇒紛失したディスク枚数や場所の確認をする。</p>
<p>その他</p>	<p style="text-align: center;">＜コース設定やルールについて＞</p> <p>コースを限定したり、時間で区切ることにより、短い時間でも活動することができます。必ずしも第1ホールがスタートというわけではありません。各班でスタート位置を変え、全体でホールを回っていけば待ち時間をなくすることができます。また、前の班に追いついてしまった場合は、ゴールに向かってみんなで一斉に投げるなど新しい遊びを考えたりすることで時間を有効に使えます。</p> <p>また、個人の結果を班で集計し、平均値を求め、その結果で班ごとのスコアを競ってみたり、1枚のディスクを小グループや班で順番に投げ、小グループや班による対抗戦にすることで、チームワークの高まりなども期待できます。子ども達の実状に合うようなルールを設け、プレーさせましょう。</p> <p>なお、足元が悪く、危険な場所もあるので、速さを競うことはお控えください。</p>	

森のディスクゴルフ コースマップ

杉の子広場



○投げる前に、前の方やまわりに人がいないかどうか確認をしてから投げよう！
○フリスビーが木の上に載ってしまったり、の部分に入ってしまったら、危ないので無理をしてとらないでOKです。そのかわり、活動が終わった時に、ふれあいの村の人に無くした場所を教えてください。